



# GIOCHI DA TAVOLO



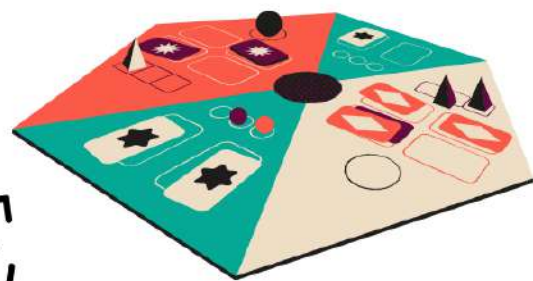
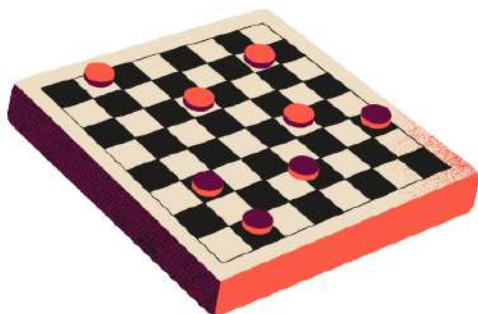
BIBLIOTECA CIVICA NUTO REVELLI



Città di  
PIOVASCICO



SISTEMA  
BIBLIOTECARIO  
AREA METROPOLITANA  
TORINESE



# INDICE

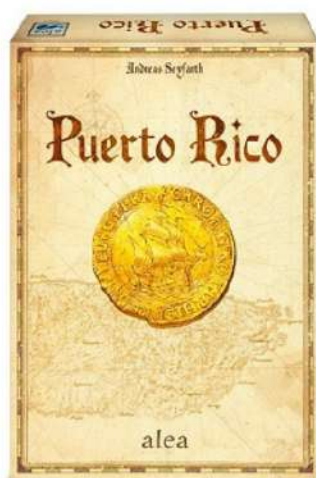
<b>Puerto Rico.....</b>	<b>2</b>
<b>Dobble.....</b>	<b>3</b>
<b>Concept.....</b>	<b>4</b>
<b>Mystery House.....</b>	<b>5</b>
<b>Unlock! Timeless Adventure.....</b>	<b>6</b>
<b>Unlock! Mystery Adventure.....</b>	<b>7</b>
<b>7 Wonders.....</b>	<b>8</b>
<b>Paranormal Detectives.....</b>	<b>9</b>
<b>Pandemic.....</b>	<b>10</b>
<b>Ticket to Ride Europa.....</b>	<b>11</b>
<b>Sherlock Holmes CIDDT.....</b>	<b>12</b>
<b>Citadels.....</b>	<b>13</b>
<b>Cranium.....</b>	<b>14</b>
<b>Plagio.....</b>	<b>15</b>
<b>D&amp;D Inizia l'Avventura.....</b>	<b>16</b>



<b>Santorini.....</b>	<b>17</b>
<b>Fiabe di stoffa.....</b>	<b>18</b>
<b>Agricola.....</b>	<b>19</b>
<b>Kingdomino.....</b>	<b>2</b>
<b>Carcassone.....</b>	<b>21</b>
<b>Dixit – Odyssey.....</b>	<b>22</b>
<b>Giochi 3 in 1.....</b>	<b>23</b>
<b>Giochi Riuniti.....</b>	<b>24</b>



# PUERTO RICO



DURATA: 120 MIN  
GIOCATORI: 2-5

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

OGNI GIOCATORE DISPONE DI UNA PLANCIA RAFFIGURANTE UNA PORZIONE DELL'ISOLA DI PUERTO RICO, CON SPAZI PER OSPITARE EDIFICI, PIANTAGIONI E LE MERCI PRODOTTE.

IL CICLO DELLE RISORSE PREVEDE CHE I GIOCATORI PRODUCANO DALLE PIANTAGIONI LE MATERIE PRIME PER POI CONVERTIRLE IN PUNTI VITTORIA O DENARO. QUEST'ULTIMO PUÒ ESSERE UTILIZZATO PER COSTRUIRE EDIFICI, CHE CONSENTONO AI GIOCATORI DI PRODURRE NUOVI TIPI DI MATERIE PRIME O CONFERISCONO ALTRE ABILITÀ. GLI EDIFICI E LE PIANTAGIONI NON FUNZIONANO A MENO CHE NON SIANO GESTITE DAI COLONI.



# DOBBLE



DURATA: 15 MIN  
GIOCATORI: 2-8

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

SI GIOCA CON 55 CARTE ROTONDE, OGNUNA DELLE QUALI CONTIENE 8 SIMBOLI DISEGNATI, E FRA DUE CARTE C'È SEMPRE UN SOLO SIMBOLO IN COMUNE. LO SCOPO DEL GIOCO È ESSERE IL PIÙ VELOCE POSSIBILE A TROVARE QUESTO SIMBOLO IN COMUNE, SECONDO MECCANISMI DIVERSI PER OGNUNO DEI 5 MINI GIOCHI CHE SONO STATI SVILUPPATI.



# CONCEPT



DURATA: 40 MIN  
GIOCATORI: 4-12

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

IN CONCEPT IL VOSTRO OBIETTIVO È INDOVINARE LE PAROLE ATTRAVERSO L'ASSOCIAZIONE DI VARIE ICONE. UNA SQUADRA DI DUE GIOCATORI (SEDUTI VICINI AL TAVOLO) SCEGLIE UNA PAROLA O UNA FRASE CHE GLI ALTRI GIOCATORI DOVRANNO INDOVINARE. AGENDO INSIEME, COLLOCANO METICOLOSAMENTE DELLE PEDINE SULLE ICONE RAFFIGURATE SUL TABELLONE DI GIOCO. IL PRIMO GIOCATORE CHE SCOPRE LA PAROLA O LA FRASE RICEVE 2 PUNTI VITTORIA E IL GIOCATORE CHE ALLA FINE DELLA PARTITA HA PIÙ PUNTI È IL VINCITORE.

# MYSTERY HOUSE



DURATA: 60 MIN

GIOCATORI: 1-5

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

UN NUOVO MODO DI PROVARE IL BRIVIDO DI UNA ESCAPE ROOM DIRETTAMENTE A CASA TUA: UN PERFETTO MIX DI TRADIZIONE E TECNOLOGIA! SARETE IN GRADO DI LIBERARVI E RISOLVERE IL MISTERO? QUESTA ORIGINALE ESCAPE ROOM CONSISTE IN UNA SCATOLA BASE IN CUI INSERIRE LE CARTE ENIGMA PER FORMARE OGNI VOLTA SCENARI DIFFERENTI A SECONDA DELLA STORIA CHE STARETE VIVENDO. UN'APP VI GUIDERÀ ATTRAVERSO IL GIOCO E CONTROLLERÀ I PROGRESSI DELLA VOSTRA SQUADRA.





# UNLOCK! TIMELESS ADV.



DURATA: 75 MIN

GIOCATORI: 1-6

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

UNLOCK! È UN ORIGINALE GIOCO DI CARTE COOPERATIVO CHE VI PERMETTERÀ DI VIVERE LE ATMOSFERE TIPICHE DI UNA ESCAPE ROOM COMODAMENTE SEDUTI AL VOSTRO TAVOLO DI CASA. TRA INDIZI, INDOVINELLI E ROMPICAPI VARI, GRAZIE ANCHE AL SUPPORTO DI UNA COMODA APP SCARICABILE GRATUITAMENTE, DOVRETE RIUSCIRE A FUGGIRE DA UNA SERIE DI SCENARI DECISAMENTE FUORI DAL COMUNE. TROVERETE ANCHE UNA BREVE AVVENTURA TUTORIAL CHE VI PERMETTERÀ DI IMPARARE A GIOCARE SENZA BISOGNO DI LEGGERE IL REGOLAMENTO.



# UNLOCK! MYSTERY ADV.



DURATA: 75 MIN

GIOCATORI: 1-6

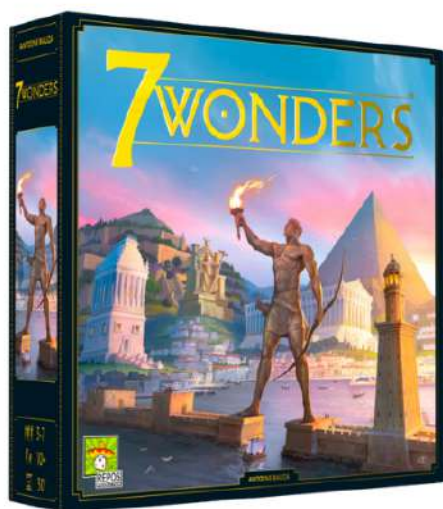
Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

ALTRI TRE CASI PER L'ORMAI GIÀ AFFERMATO UNLOCK; PARTECIPATE A UNA COINVOLGENTE AVVENTURA TUTTI INSIEME E PORTATE A TERMINE LA VOSTRA MISSIONE; UNLOCK. È UN GIOCO DI CARTE COLLABORATIVO ISPIRATO AL MONDO DELLE ESCAPE ROOM; QUESTO GIOCO SI SVOLGE IN TEMPO REALE: PER SUPERARE LE NUMEROSE SFIDE E OSTACOLI CHE VI SI PARERANNO DAVANTI DOVETE FORMARE UNA SQUADRA E COLLABORARE PER VINCERE, IL TUTTO IN SOLI 60 MINUTI; LA SCATOLA CONTIENE 3 AVVENTURE: LA CASA SULLA COLLINA, LE TRAPPOLE DEL NAUTILUS, IL TESORO DI TONIPAL; IMPORTANTE: NON GUARDATE LE CARTE DELLE AVVENTURE PRIMA DI INIZIARE A GIOCARE



# 7 WONDERS



DURATA: 30 MIN

GIOCATORI: 3-7

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

GUIDA UNA DELLE SETTE CITTÀ PIÙ ILLUSTRI DELL'ANTICHITÀ. SVILUPPA LA TUA CIVILTÀ NEL CAMPO MILITARE, SCIENTIFICO, CULTURALE ED ECONOMICO. SAPRAI COSTRUIRE UNA MERAVIGLIA IN GRADO DI CONDURTI ALLA GLORIA ATTRAVERSO I MILLENNI CHE VERRANNO? DIVERTIMENTO SEMPRE NUOVO AD OGNI PARTITA, NIENTE TEMPI MORTI E UN EQUILIBRIO PERFETTO A PRESCINDERE DAL NUMERO DI GIOCATORI. LA SECONDA EDIZIONE DI 7 WONDERS INTRODUCE UNA SERIE DI MIGLIORAMENTI GRAFICI E NEI COMPONENTI IN GRADO DI RENDERE QUESTO GRANDE CLASSICO UN TITOLO ALLA PORTATA DI TUTTI.





# PARANORMAL DETECTIVES



DURATA: 40 MIN

GIOCATORI: 2-6

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

PARANORMAL DETECTIVES VI PERMETTERÀ DI VESTIRE I PANNI DI UN GRUPPO DI INVESTIGATORI DELL'OCCULTO, PRONTI A INTERROGARE GLI SPIRITI PER RIUSCIRE A RISOLVERE IL CASO DI UN MISTERIOSO OMICIDIO. TUTTAVIA, IL MONDO ULTRATERRENO E QUELLO TERRENO HANNO SOLO UNA LIMITATA POSSIBILITÀ DI COMUNICARE! UTILIZZANDO LE CARTE A VOSTRA DISPOSIZIONE POTRETE CHIEDERE AL FANTASMA DI UTILIZZARE UNO DEI PITTORESCHI METODI DI COMUNICAZIONE CONSENTITI, COME AD ESEMPIO SAGOMARE UN FILO, OPPURE COMPORRE UNA PAROLA CON LA CELEBRE TAVOLA OUIJA, SCRIVERE SULLA SCHIENA E NON SOLO, PER FORNIRVI UNA SERIE DI INDIZI CHE VI AIUTERANNO A RICOSTRUIRE L'ACCADUTO.





# PANDEMIC



DURATA: 45 MIN

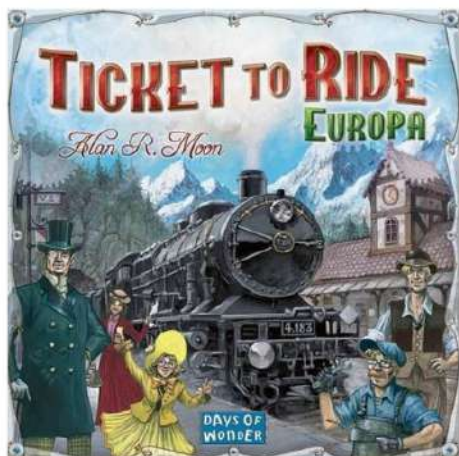
GIOCATORI: 2-4

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

IN PANDEMIC AI FINI DELLA VITTORIA PREVALE LA COMPONENTE COOPERATIVA ANZICHÉ LA COMPETIZIONE; ATTRAVERSO GLI SFORZI COMBINATI DEI GIOCATORI, L'OBIETTIVO È SCOPRIRE TUTTE LE QUATTRO CURE ALLE RISPETTIVE MALATTIE PRIMA CHE LA SITUAZIONE SFUGGA DI MANO ED I MORBI SI DIFFONDANO SENZA CONTROLLO, PERDENDO COSÌ LA PARTITA. LA VITTORIA DEL GRUPPO COMPORTA LA VITTORIA DELLA PARTITA.

# TICKET TO RIDE EUROPA



DURATA: 45 MIN

GIOCATORI: 2-5

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

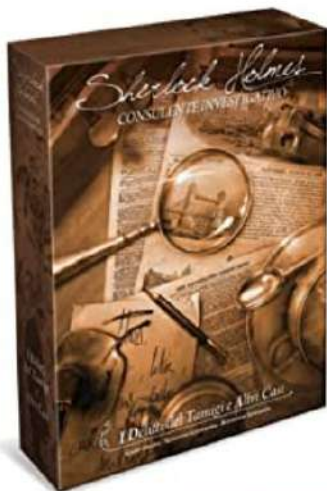
SFIDERAI LE BUIE GALLERIE DELLA SVIZZERA? TI AVVENTURERAI SU UN TRAGHETTO DEL MAR NERO? O COSTRUIRAI SFARZOSE STAZIONI NELLE GRANDI CAPITALI DEI VECCHI IMPERI? LA TUA PROSSIMA MOSSA POTREBBE FARE DI TE IL PIÙ GRANDE MAGNATE FERROVIARIO D'EUROPA! PREPARA I BAGAGLI, CHIAMA IL FACCHINO E SALI A BORDO! I GIOCATORI ACCUMULANO CARTE DI VARI TIPI DI VAGONI E LE UTILIZZANO PER COSTRUIRE STAZIONI, ATTRAVERSARE GALLERIE E VIAGGIARE SUI TRAGHETTI AL FINE DI CONTROLLARE LE LINEE FERROVIARIE DI TUTTA EUROPA. SONO SUFFICIENTI 5 MINUTI PER IMPARARE A GIOCARE, ED È APPREZZATO SIA DALLE FAMIGLIE CHE DAI GIOCATORI PIÙ ESPERTI.





# SHERLOCK HOLMES

## CONSULENTE INVESTIGATIVO



DURATA: 90 MIN

GIOCATORI: 1-8

Classic Media Player

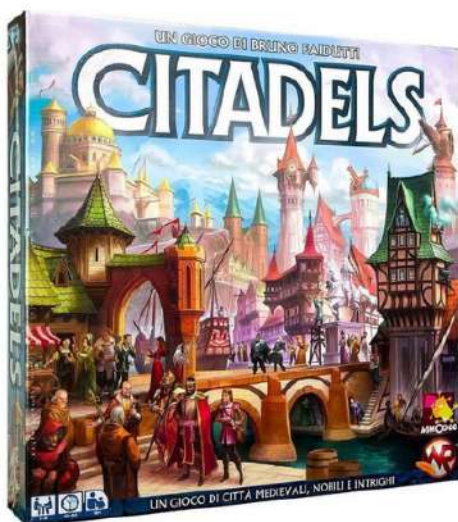
File View Play Navigate Favorites Help

SHERLOCK HOLMES CONSULENTE INVESTIGATIVO È UN GIOCO COLLABORATIVO IN CUI, COME MEMBRI DELLA BANDA DEGLI IRREGOLARI DI BAKER STREET, CERCHERETE DI RISOLVERE DEI CASI MISTERIOSI GIRANDO PER LE STRADE IN CERCA DI INDIZI. DISTRICATE I FILI DEGLI INTRECCI, RISPONDETE A DELLE SERIE DI DOMANDE E CONFRONTATE IL VOSTRO PUNTEGGIO CON QUELLO DEL CELEBRE SHERLOCK HOLMES. RIUSCIRETE A SUPERARE IL MAESTRO? RISOLVETE 10 MISTERIOSI CASI NELL'EPOCA VITTORIANA! EQUIPAGGIATI CON UNA COPIA DEL THE TIMES, UNA MAPPA DI LONDRA, UN ANNUARIO E, COSA PIÙ IMPORTANTE, ARMATI DEL VOSTRO INTUITO, PERLUSTRERETE LE STRADE DI LONDRA CERCANDO DI RISOLVERE I CRIMINI PIÙ EFFERATI.





# CITADELS



DURATA: 45 MIN

GIOCATORI: 2-8

Classic Media Player

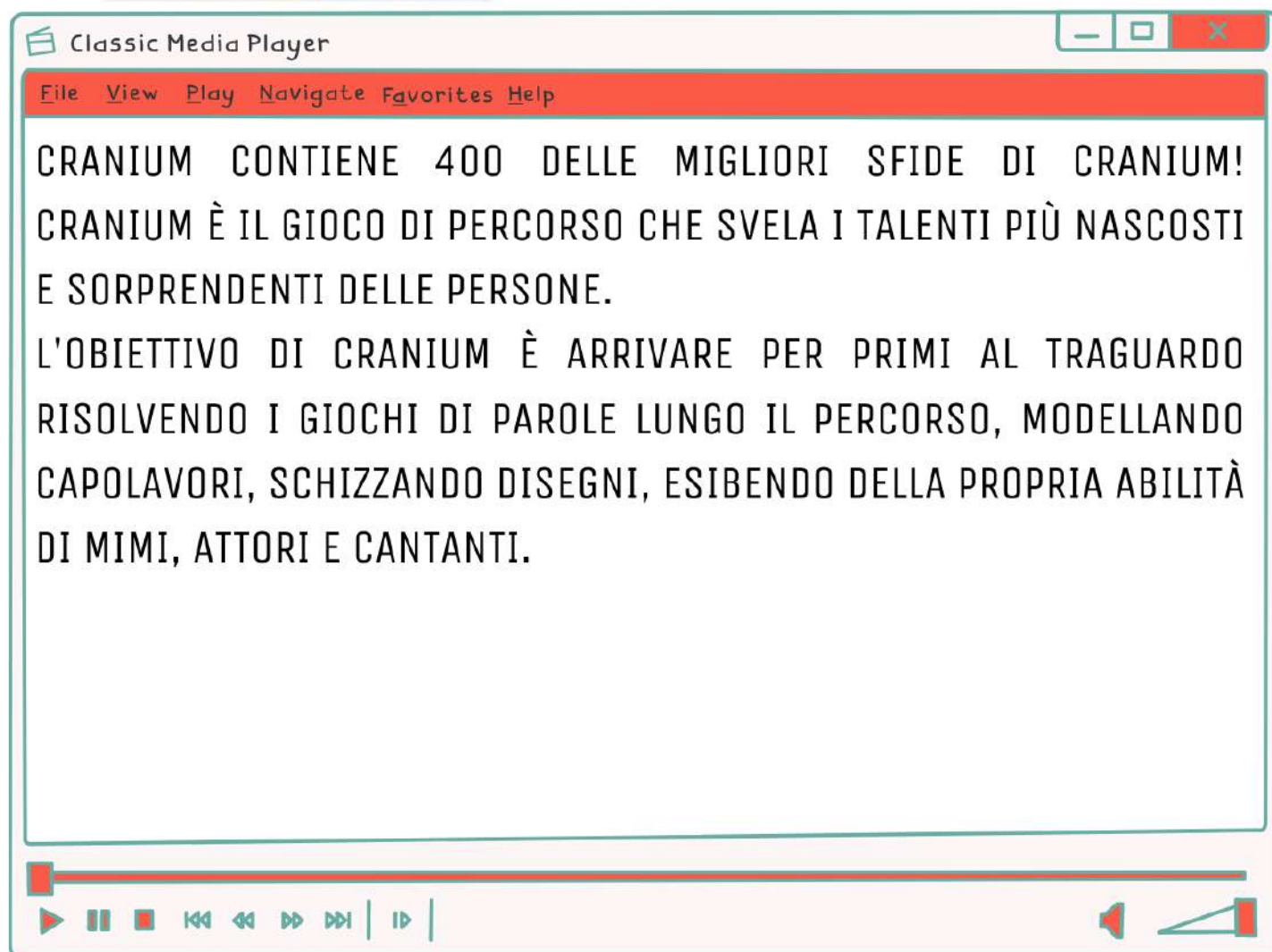
File View Play Navigate Favorites Help

IN CITADELS I GIOCATORI USANO I CITTADINI LOCALI PER ACQUISIRE MONETE D'ORO E COSTRUIRE I QUARTIERI CHE ANDRANNO A COMPLETARE LE LORO CITTÀ MEDIEVALI. ALLA FINE, IL GIOCATORE CHE HA COSTRUITO LA CITTÀ PIÙ IMPONENTE SARÀ PROCLAMATO VINCITORE! QUESTA EDIZIONE DEFINITIVA DEL GIOCO INCLUDE I PERSONAGGI E I QUARTIERI DEL GIOCO ORIGINALE E DELLA SUA ESPANSIONE, NONCHÉ UNA SERIE DI 9 PERSONAGGI E 12 QUARTIERI INEDITI CHE RENDERANNO IL GIOCO PIÙ VARIEGATO CHE MAI!

# CRANIUM



DURATA: 30 MIN  
GIOCATORI: 4-99





# PLAGIO



DURATA: 20 MIN

GIOCATORI: 4-99

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

PLAGIO È UN DIVERTENTE GIOCO PARTY IN CUI DOVRETE ACCENDERE LA VOSTRA IMMAGINAZIONE ED IMMEDESIMARVI NEI PANNI DI UNA SERIE DI AUTORI FAMOSI. A TURNO, UNO DEI GIOCATORI VESTE I PANNI DEL LETTORE, PESCA 1 CARTA E SCEGLIE UNA CITAZIONE LEGGENDO A VOCE ALTA L'AUTORE DELLA CITAZIONE, L'OPERA DA CUI È TRATTA E LA PRIMA PARTE DELLA FRASE. IL RESTO DEI GIOCATORI DOVRANNO SCRIVERE SU UN FOGLIO IL PROSEGUIMENTO CHE LORO CREDONO POSSA AVER SCRITTO L'AUTORE. A QUESTO PUNTO IL LETTORE RACCOGLIE LE FRASI DEI GIOCATORI E, MISCHIANDOLE CON L'ORIGINALE, LE LEGGE UNA AD UNA. I GIOCATORI, ESCLUSO IL LETTORE, VOTANO QUELLA CHE SECONDO LORO È LA FRASE ORIGINALE DELL'AUTORE.





# D&D INIZIA L'AVV.



DURATA: VARIABILE  
GIOCATORI: 2-4

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

DUNGEONS & DRAGONS - INIZIA L'AVVENTURA È UN GIOCO DA TAVOLO FANTASY E COLLABORATIVO PENSATO PER TUTTA LA FAMIGLIA. È UNA DIVERTENTISSIMA VERSIONE DA TAVOLO PER ENTRARE NEL FANTASTICO MONDO DI D&D.

I GIOCATORI SCELGONO I LORO PERSONAGGI E PERCORSI, VIAGGIANDO ATTRAVERSO LE TERRE DI NEVERWINTER. DOVRANNO COLLABORARE PER SUPERARE LE SFIDE, COMBATTERE MOSTRI E SCONFIGGERE IL MOSTRO BOSS CHE TERRORIZZA IL REGNO. IL RUOLO DI DUNGEON MASTER PASSA DA GIOCATORE A GIOCATORE AD OGNI TURNO, QUINDI TUTTI POSSONO PARTECIPARE ATTIVAMENTE ALLA NARRAZIONE.

# SANTORINI



DURATA: 20 MIN  
GIOCATORI: 2-4

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

SANTORINI È UN GIOCO IN SCATOLA DI STRATEGIA ADATTO A TUTTA LA FAMIGLIA, SFIDATE I VOSTRI AMICI E LA VOSTRA FAMIGLIA A COSTRUIRE, MOSSA DOPO MOSSA, LA CITTÀ DI SANTORINI; MUOVETE I VOSTRI LAVORATORI DI UNA CASELLA ALLA VOLTA E SOLO VERSO QUELLE ADIACENTI, COME NEGLI SCACCHI, POI POSIZIONATE UN PIANO DI EDIFICIO NELLA CASELLA A FIANCO PROCEDETE COSÌ UTILIZZANDO TUTTI I PEZZI DI EDIFICIO CHE NECESSITATE PER RIUSCIRE A COSTRUIRE UN EDIFICIO A 3 PIANI E POSIZIONARCI SOPRA UNO DEI PROPRI LAVORATORI.





# FIABE DI STOFFA



DURATA: 75 MIN

GIOCATORI: 2-4

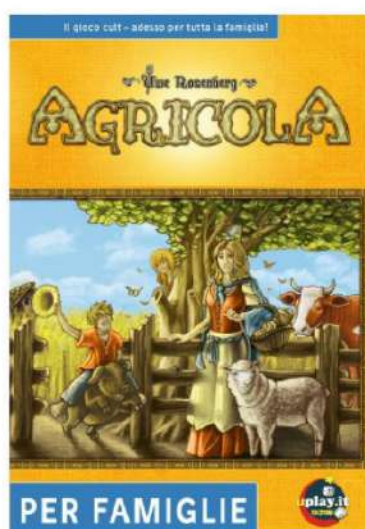
Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

SFIABE DI STOFFA È UN ORIGINALISSIMO GIOCO D'AVVENTURA IN CUI VI RITROVERETE NEI PANNI DI UN GRUPPO DI PUPAZZETTI ANIMATI CHE FARANNO DI TUTTO PUR DI PROTEGGERE IL PROPRIO PADRONCINO DALLE INSIDIE DEL PERFIDO CATTIVO DI TURNO. TRAMITE UNA SERIE DI INCREDIBILI MISSIONI IN CUI VI RITROVERETE FACCIA A FACCIA CON MOSTRICIATTOLI DI OGNI TIPO E DIMENSIONE ED INCONTRERETE PERSONAGGI A DIR POCO STRAMPALATI, DOVRETE DARE FONDO A TUTTE LE VOSTRE ENERGIE PER RIUSCIRE A SALVARE IL VOSTRO BAMBINO DEL CUORE.



# AGRICOLA



DURATA: 120 MIN  
GIOCATORI: 2-4

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

TURNO DOPO TURNO DOVRETE DECIDERE COME IMPIEGARE I MEMBRI DELLA FAMIGLIA, IN MODO DA RENDERLA SEMPRE PIÙ PROSPEROSA E BENESTANTE, TRAMITE LO SFRUTTAMENTO DELLA VOSTRA FATTORIA CHE CRESCERÀ E DIVENTERÀ SEMPRE PIÙ EFFICIENTE E FUNZIONALE. OCCHIO PERÒ... PERCHÉ VIA VIA CHE LA FAMIGLIA CRESCERÀ, SARÀ NECESSARIO SFAMARNE TUTTI I MEMBRI E DUNQUE LA VOSTRA FATTORIA DOVRÀ DIVENTARE SEMPRE PIÙ EFFICIENTE PER SODDISFARE LE VARIE NECESSITÀ!

ALLA FINE DEL GIOCO, COLUI CHE AVRÀ COSTRUITO LA MIGLIORE FATTORIA VERRÀ ELETTO IL MIGLIOR FATTORE DELLA REGIONE!



# KINGDOMINO



DURATA: 15 MIN

GIOCATORI: 2-4

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

IN KINGDOMINO DOVRETE RIUSCIRE AD ESPANDERE IL VOSTRO REAME, TESSERA TERRITORIO DOPO TESSERA TERRITORIO, ESPORANDO DIVERSI PAESAGGI IN MODO DA RACCOGLIERE PIÙ PUNTI POSSIBILE. IL PAESAGGIO VARIA TRA CAMPI DI GRANO, LAGHI E MONTAGNE, DOVRAI TROVARE E CONQUISTARE CON ATTENZIONE IL TERRITORIO IN CERCA DEGLI APPEZZAMENTI MIGLIORI E DOTATI DI CORONE.

QUANTO PIÙ ESTESI SARANNO I VARI AMBIENTI E TANTI PIÙ PUNTI QUESTI CONFERIRANNO AL TERMINE DELLA PARTITA, SPECIALMENTE SE ALL'INTERNO DI ESSI SARANNO PRESENTI UNA SERIE DI PRESTIGIOSI EDIFICI.



# CARCASSONE



DURATA: 45 MIN

GIOCATORI: 2-5

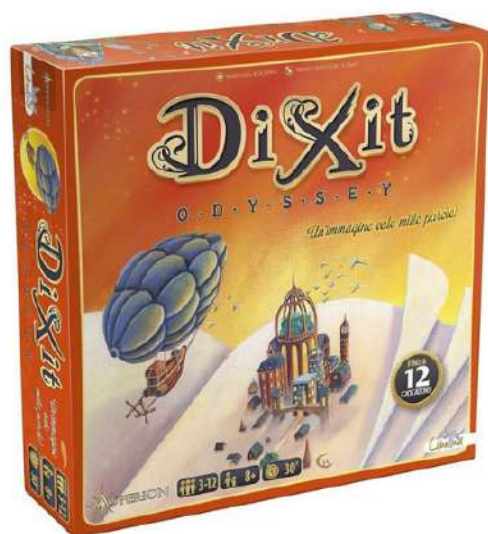
Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

IN QUESTO GIOCO PER FAMIGLIE, I GIOCATORI RIVELANO LE TESSERE CHE RAPPRESENTANO ALCUNI ELEMENTI DI UN PAESAGGIO MEDIEVALE E LE PIAZZANO IN MODO DA COSTRUIRE UNO SCENARIO CHE TURNO DOPO TURNO VERRÀ AMPLIATO CON CITTÀ, MONASTERI, STRADE E CAMPI. VIA VIA CHE VENGONO PIAZZATE LE TESSERE I GIOCATORI INVIANO I PROPRI SEGUACI (CAVALIERI, MONACI, LADRI E CONTADINI) SUL TERRITORIO PER ESTENDERE LA PROPRIA INFLUENZA SULLE SINGOLE AREE E IN QUESTO MODO OTTENERE I PREZIOSI PUNTI VITTORIA.



# DIXIT - ODYSSEY



DURATA: 30 MIN  
GIOCATORI: 3-12

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

DIXIT È UN GIOCO PER FAMIGLIA ORMAI DI GRANDE SUCCESSO PIENO DI ILLUSTRAZIONI CHE VI CATAPULTERANNO IN UN MONDO FIABESCO IN CUI STIMOLARE LA VOSTRA VENA CREATIVA E LA VOSTRA ORIGINALITÀ, UTILIZZANDO ANCHE UN PIZZICO DI PSICOLOGIA PER INTUIRE IL MODO DI PENSARE CONTORTO DEI VOSTRI AVVERSARI. E' UN SORPRENDENTE GIOCO DI NARRAZIONE CHE METTE IN GIOCO LA FANTASIA!



# GIOCHI 3 IN 1



DURATA: VARIABILE  
GIOCATORI: 2

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

DUE DEI GIOCHI DI STRATEGIA AMATI NEL MONDO, ASSIEME SU UN SOLO TAVOLO DA GIOCO: DAMA E SCACCHI AIUTERANNO IL BAMBINO A SVILUPPARE LA LOGICA IN UN'AURA DI DIVERTENTE E SANA COMPETIZIONE. CAPOVOLGENDO LA SUPERFICIE DI GIOCO SARÀ POSSIBILE ANCHE CIMENTARSI IN UNA PARTITA NEL TRADIZIONALE GIOCO DELLA TRIA.

▶ || ◀ ◻ ▶▶ | ID | 🔊 🔊

# GIOCHI RIUNITI



DURATA: VARIABILE  
GIOCATORI: 1-99

Classic Media Player

File View Play Navigate Favorites Help

DAL GIOCO DELL'OCA A SCALE E SERPENTI, DAL BACKGAMMON AGLI SCACCHI, DA GUARDIE E LADRI A DADO THRILLER, FINO A GIOCHI DI GRANDE FASCINO PROVENIENTI DALL'ANTICO EGITTO E DAI PAESI NORDICI. PIÙ DI 60 GIOCHI NELLA CONFEZIONE. IDEALI PER TUTTA LA FAMIGLIA.

