



# GIOCHI DA TAVOLO PER BAMBINI



BIBLIOTECA CIVICA NUTO REVELLI



Città di  
PIOSSASCO



SISTEMA  
BIBLIOTECARIO  
AREA METROPOLITANA  
TORINESE

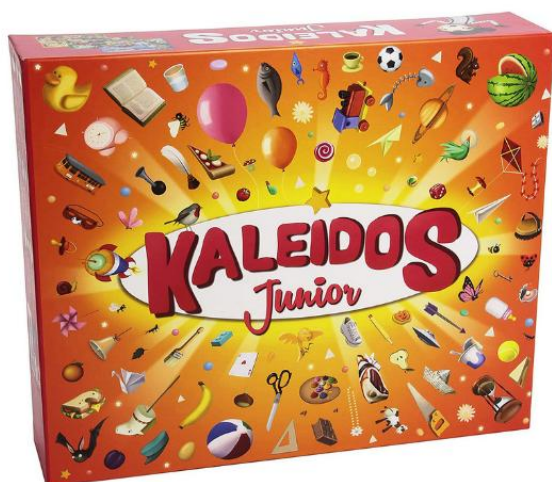




# INDICE GIOCHI

KALEIDOS JUNIOR.....	2
NASCONDINO.....	3
ZICKE ZACKE SPENNA IL POLLO.....	4
SIMILO FIABE.....	5
CHI È IL PIÙ FORTE?.....	6
COME FA L'UCCELLINO?.....	7
MEMO RISATA.....	7
SUPERFARMER.....	8
SOGNI PER BAMBINE RIBELLI.....	9
LA CUCARACHA.....	10
POZIONI ESPLOSIVE.....	11
STORY CUBES.....	12
STORY CUBES ACTIONS.....	12
HICK HACK NEL POLLAIO.....	13
INSALATA DI PUNTI.....	14

# KALEIDOS JUNIOR



ETÀ: 4+

GIOCATORI: 2-12

NEL TEMPO SCANDITO DALLA CLESSIDRA, DOVRETE SCOPRIRE IL MAGGIOR NUMERO DI OGGETTI IL CUI NOME INIZIA CON LA STESSA LETTERA, OSSERVANDO DIECI IMMAGINI DALLO STILE ASSOLUTAMENTE SURREALE. DOVRETE ESSERE VELOCI, MA ANCHE ASTUTI PERCHÈ LE COSE NASCOSTE, QUELLE CHE SOLO VOI RIUSCIRETE A TROVARE, SONO QUELLE CHE VALGONO DI PIÙ! KALEIDOS, IL COLPO D'OCCHIO DIVENTA SFIDA!





# NASCONDINO



ETÀ: 4+

GIOCATORI: 2-6

DURATA: 30 MIN

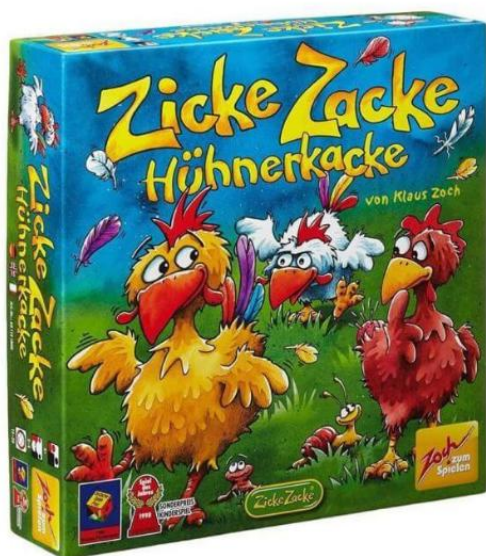
IN NASCONDINO I DINOSAURI STANNO TENTANDO DI MIMETIZZARSI NELL'AMBIENTE.

DOVRAI AVERE MEMORIA E COLPO D'OCCHIO PER RICORDARTI DOVE SI SONO NASCOSTI. MA PURTROPPO LE LORO DIFFERENZE SONO MINIME E SARÀ FACILE CONFONDERSI NELLA CONFUSIONE DEL TAVOLO DI GIOCO. TIRA I DADI, DAI LA CACCIA AL DINOSAURO GIUSTO E SE LO TROVI... GUADAGNI PUNTI! ALTRIMENTI IL DINOSAURO SI FARÀ BEFFE DI TE!



# ZICKE ZACKE

## SPENNA IL POLLO



ETÀ: 4+

GIOCATORI: 2-4

DURATA: 15-20 MIN

ZICKE ZACKE: SPENNA IL POLLO È UN VELOCE E IMMEDIATO MEMORY ABBINATO AL MECCANISMO DEL MOVIMENTO DELLE PEDINE!

NEL POLLAIO È INIZIATA LA GARA “SPENNA IL POLLO”. QUESTA DISCIPLINA PREVEDE CHE I POLLI PARTECIPANTI CORRANO ATTORNO AL POLLAIO CERCANDO DI SUPERARSI A VICENDA. CHI RIESCE A SUPERARE L'AVVERSARIO PUÒ RUBARGLI LE PENNE DELLA CODA. CHI RIESCE A SPENNARE TUTTI GLI ALTRI CONCORRENTI VINCE.





# SIMILO FIABE



ETÀ: 7

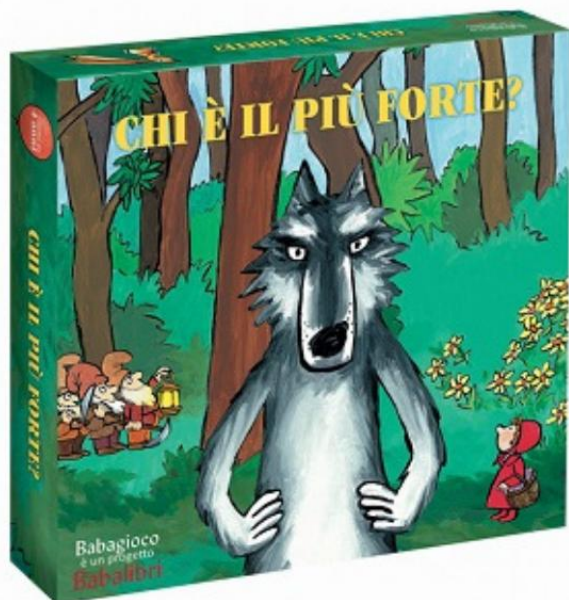
GIOCATORI: 2-8

DURATA: 10-15 MIN

SIMILO FIABE È UN GIOCO COLLABORATIVO DI DEDUZIONE, IL TUO OBIETTIVO È QUELLO DI FAR INDOVINARE UN PERSONAGGIO SEGRETO GIOCANDO ALTRE CARTE PERSONAGGIO DALLA TUA MANO COME INDIZI, DICHIARANDO SE SONO SIMILI O DIVERSI DAL PERSONAGGIO SEGRETO.



# CHI È IL PIÙ FORTE?



ETÀ: 4+

GIOCATORI: 1-6

DURATA: 20-25 MIN

IN QUESTA ADRENALINICA VARIANTE DEL GIOCO CLASSICO DEL MEMORY, I GIOCATORI DEVONO USARE LA MEMORIA, TROVANDO TUTTE LE COPPIE DI GETTONI UGUALI DISPOSTE SUL TABELLONE, E ALLO STESSO TEMPO AVERE UN PO' DI FORTUNA... A OGNI TURNO, INFATTI, SI GIRA UNA RUOTA CHE INDICA AL GIOCATORE LA MOSSA DA COMPIERE.

CHI È IL PIÙ FORTE? È UN GIOCO DI COOPERAZIONE DOVE TUTTI I PARTECIPANTI GIOCANO CONTRO IL LUPO, CON L'OBIETTIVO DI LASCIARLO A BOCCA ASCIUTTA!





# COME FA L'UCCELLINO?



ETÀ: 4+

GIOCATORI: 1-6

DURATA: 20-25 MIN

QUESTO È UN DOMINO DOVE I GIOCATORI VINCONO TUTTI INSIEME. POSANDO LE PROPRIE TESSERE, ESSI POSSONO IMITARE IL VERSO DELL'ANIMALE O IL SUONO DELL'OGGETTO RAPPRESENTATO, OPPURE MIMARE UN'AZIONE CHE LI RIGUARDI.

# MEMORISATA



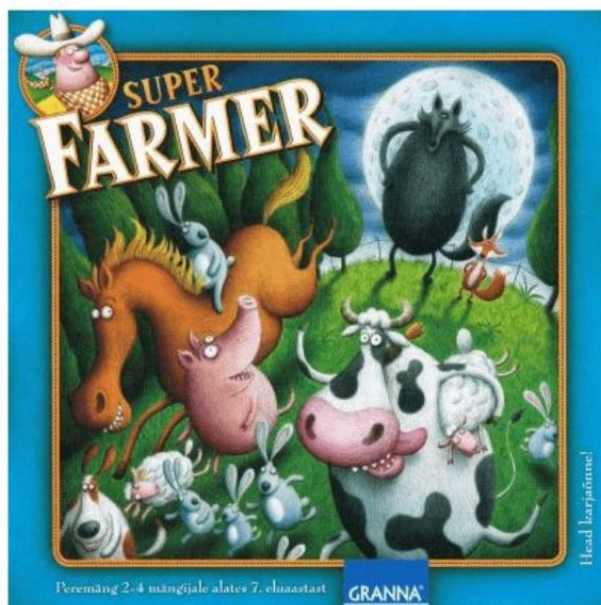
ETÀ: 4+

GIOCATORI: 2-4

DURATA: 15 MIN

CERCATE LE COPPIE DI TESSERE IDENTICHE, CHI NE TROVA DI PIÙ VINCE LA PARTITA.

# SUPER FARMER



ETÀ: 6+

GIOCATORI: 2-6

DURATA: 45 MIN

IN SUPER FARMER SEI UN CONTADINO E POSSIEDI ALCUNI ANIMALI. IL TUO GREGGE SI MOLTIPLICA E POTRESTI, PIANO PIANO, COSTRUIRE UNA BELLA FATTORIA, MA ATTENZIONE! I TUOI PIANI POTREBBERO VENIRE DISTRUTTI IN POCO TEMPO SE NON SARAI ABBASTANZA CAUTO! UNA VOLPE E UN LUPO STANNO SACCHEGGIANDO LA ZONA E I TUOI ANIMALI POTREBBERO ESSERE FACILI PREDE PER QUESTI CACCIATORI.





# SOGNI PER BAMBINE RIBELLI



ETÀ: 8+

GIOCATORI: 2-4

DURATA: 20 MIN

SOGNI PER BAMBINE RIBELLI È UN GIOCO DI ASTUZIA E FANTASIA PER RIVIVERE LE STRAORDINARIE VITE RACCONTATE NEL BEST SELLER “STORIE DELLA BUONANOTTE PER BAMBINE RIBELLI”. SI TRATTA DI UN GIOCO COOPERATIVO PER 2 O PIÙ GIOCATORI.





# LA CUCARACHA

ETÀ: 6+

GIOCATORI: 2-4



C'È UNO SCARAFAGGIO NELLA CUCINA! SE NE SCAPPA IN GIRO PER LA TAVOLA DA GIOCO, RIESCI AD ACCHIAPPARLO CON LA TRAPPOLA? GIRANDO COLTELLI, FORCHETTE E CUCCHIAI POTRAI RIDIRIGERE LO SCARAFAGGIO NELLA TRAPPOLA. LANCIA IL DADO E SCOPRI QUALI DEGLI UTENSILI PUOI GIRARE, CATTURA LO SCARAFAGGIO E GUADAGNA UN TOKEN, IL PRIMO A VINCERE 5 TOKEN VINCE!



# POZIONI ESPLOSIVE



ETÀ: 8+

GIOCATORI: 2-4

DURATA: 30-45 MIN

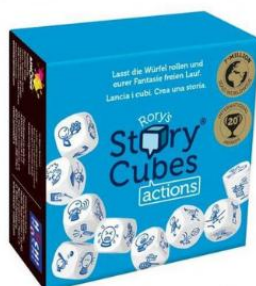
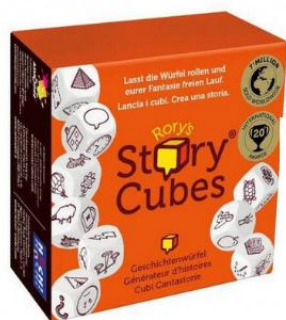
IN POZIONI ESPLOSIVE VESTIRETE I PANNI DI NOVELLI ALCHIMISTI, RIVIVENDO L'ATMOSFERA DEGLI ORMAI FAMOSISSIMI SMART GAMES ALLA CANDY CRUSH. PRENDETE UNA PALLINA DA QUELLE DISPONIBILI NELLA DISPENSA E SE DOPO AVERLA TOLTA SI FORMERANNO DELLE COLONNE DI PALLINE DELLO STESSO COLORE, ANCHE QUELLE ESPLODERANNO E POTRETE PRENDERLE PER AGGIUNGERLE ALLA VOSTRE BOCCETTE.





# STORY CUBES

## STORY CUBES ACTIONS



ETÀ: 6+

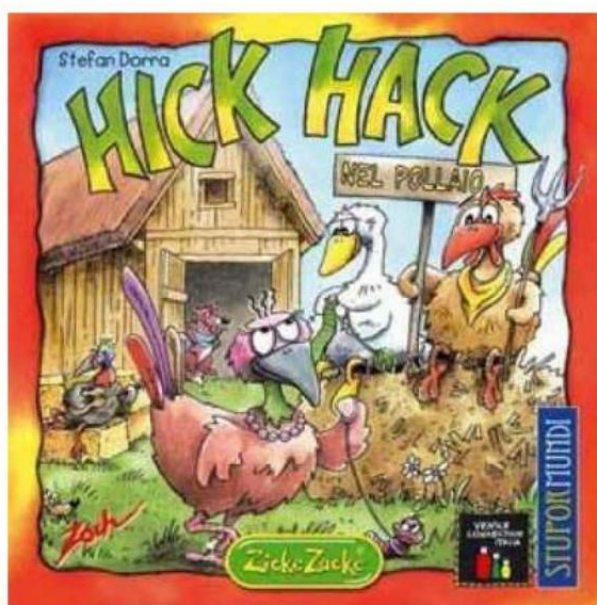
GIOCATORI: 1+

STORY CUBES È UN RIVOLUZIONARIO METODO PER STIMOLARE LA FANTASIA E LE CREATIVITÀ SIA DEI GRANDI CHE DEI PICCOLI. LANCIATE I DADI, SCEGLIETENE UNO ED INIZIATE A NARRARE UNA STRAMPALATA VICENDA UTILIZZANDO I RISULTATI OTTENUTI. GRAZIE AD UNA MIRIADE DI KIT AGGIUNTIVI DI DADI È POSSIBILE AUMENTARE ENORMEMENTE LA COLLEZIONE, IN MODO DA CREARE STORIE SEMPRE NUOVE E DIVERTENTI. LA VERSIONE "ACTIONS" MOSTRA AZIONI ALL'INTERNO DELLE FACCE DEI DADI PER CREARE STORIE ANCORA DIFFERENTI E PER POTER UTILIZZARE OPZIONI DI GIOCO SEMPRE DIVERSE!





# HICK HACK NEL POLLAIO



ETÀ: 8+

GIOCATORI: 2-6

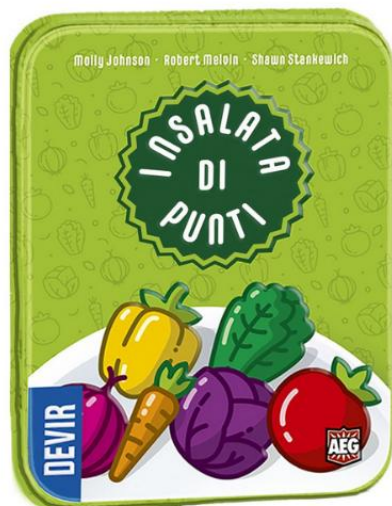
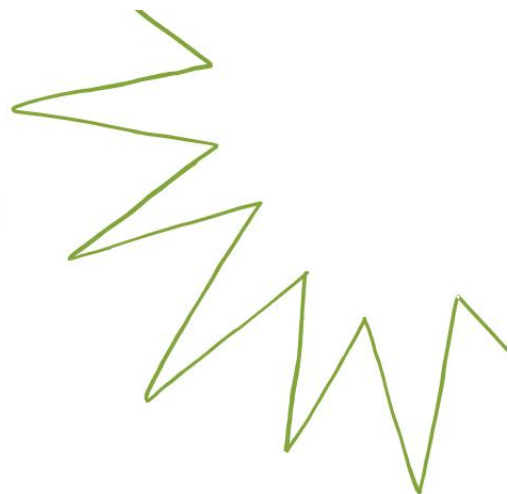
DURATA: 20 MIN

HICK HACK NEL POLLAIO VI CATAPULTERÀ NEL POLLAIO PROPRIO NELL'ORARIO DEL PRANZO, DOVE TANTI BECCHI HANNO UNA SOLA RICHIESTA: "PER ME CEREALI, GRAZIE!". GALLINE FARAONE, TACCHINI, OCHE, ANATRE E FAGIANI SONO SEMPRE AFFAMATI, RAZZOLANO ALLA RICERCA DI CEREALI E NON NE HANNO MAI ABBASTANZA DI MANGIARE. ANCHE LA VOLPE È SEMPRE AFFAMATA E ANSIOSA DI MANGIARE ...DA UN MENÙ DIFFERENTE...





# INSALATA DI PUNTI



ETÀ: 8+  
GIOCATORI: 2-6  
DURATA: 15-30 MIN

INSALATA DI PUNTI È UN GIOCO DI SELEZIONE DI CARTE VELOCE E DIVERTENTE PER TUTTA LA FAMIGLIA! CI SONO PIÙ DI 100 DIVERSI MODI DI FARE PUNTI. I GIOCATORI POSSONO ADOTTARE UN'AMPIA VARIETÀ DI STRATEGIE, RENDENDO OGNI PARTITA DI INSALATA DI PUNTI UN'ESPERIENZA UNICA!

